



Mode Swiss Streethockey

Vers. : 18.12.2023 -



1 Heures de jeu

1.1 Jours de match

Les jours de match et les heures de coup d'envoi suivants s'appliquent aux différents matches. Pour les autres matches, les jours de match et les heures de coup d'envoi sont précisés dans le calendrier des matches.

Matches du weekend	Vendredi	18.00-20.00
	Samedi	10.00-20.00
	Dimanche	10.00-20.00
Matches semaine	Matches durant la semaine ne doivent être approuvées que dans des cas exceptionnels pour des matches supplémentaires.	
Exception	Des exceptions peuvent être accordées sur demande par Swiss Streethockey.	

Les jours des matches pour la qualification sont fixes.

Pour tous les play-offs, play-outs et tous les autres matches qui ne sont pas indiqués dans le tableau des matches avec l'abréviation d'une équipe mais par une variable (p.ex. 1 HF, F, A1 etc) les dispositions suivantes sont valides. Normalement ces matches seront joués le week-end dont ils sont marqués dans le tableau des matches soit le samedi, soit le dimanche, indépendant du fait si le match est marqué dans le tableau sur la hauteur du samedi ou du dimanche. S'il y aura deux matches (Samedi et Dimanche) à un week-end les dates sont normalement fixes. A l'occasion des matches de play-off, play-out ou de qualification pour la ligue il sera possible que l'équipe qui est moins bien classée doit exceptionnellement commencer avec un match à l'extérieur et peut après jouer deux fois à la maison.

Pour garantir un bon déroulement des play-offs, l'autorité compétente a le droit de reporter pendant les play-offs des dates des matches déjà fixées, si sans une telle mesure, l'horaire des play-offs ne pourrait pas être observé. Ça concerne spécialement le report des matches des ligues bases et des juniors A de l'après-midi au matin. Pour cela la liste des priorités suivante sera utilisée: 1. tournoi, 2. LNA, 3. LNB, 4. juniors A 5 vs 5, 5. juniors A 4 vs 4, 6. 1^{ère} ligue, 7. 2^{ème} ligue (matches isolées).

A cette occasion il est souligné que pour tous reports des matches le procédé selon les dispositions générales article 3 doit être observé.

1.2 Matches le soir

Il est possible de jouer le vendredi soir. Si des clubs veulent jouer des matches additionnels le vendredi, des reports selon les dispositions de l'article 3 des directives générales sont possibles.

1.3 Points / Prolongation

L'équipe, qui a marquée plus de buts pendant le temps régulier est vainqueur est reçoit trois points.

Si à la fin du temps régulier les deux équipes ont marqué le même nombre des buts, chaque équipe reçoit un point. Le troisième point est attribué au vainqueur de la prolongation de 5 minutes respectivement du tir de pénalty avec 5 joueurs par équipe. Dans les play-offs et la coupe la prolongation dure 2 x 5 minutes.

Dans toutes les liges auxquelles le mode de tournois est utilisé, il n'y a pas de prolongation mais directement le tir de pénalty avec 5 joueurs. À l'occasion des tournois finals tous les matches auxquels le vainqueur peut toujours devenir champion, seront prolongés (2 x 5 min avec sudden death) suivi d'un tir de pénalty.



2 Mode Actifs

LNA - Hommes

Forme et temps du match	Grand terrain 5 vs 5 joueurs 3x 20 minutes arrêtées Avec Offside
Qualification	8 équipes OWR, BTT, GRL, KRZ, SLI, GAL, CHX, BLP Ronde aller et retour Prolongation 1x5 min après tirs au but
Playoff's	Quarts de finale: les 8 équipes sont qualifiées: Rang 1 vs. Rang 8 Rang 2 vs. Rang 7 Rang 3 vs. Rang 6 Rang 4 vs. Rang 5 La demi-finale: L'équipe la mieux classée joue contre l'équipe la plus mal classée Partir des demifinals: Best of Five 2x10 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Pas de
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Promotion en LNA: toutes les équipes de LNB inscrites cette Saison et les équipes qui ne sont pas des équipes de deuxième division ont la possibilité d'être promues en LNA.
Arbitres	Arbitres de l'association



LNB

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 joueurs 3x 20 minutes arrêtées ans Offside
Qualification	4 équipes OW2, GR2, HBH, BWT 3 tours contre chaque équipe de LNB 1 tour contre chaque équipe de 1ère ligue LNB et 1ère ligue: tableaux séparés Prolongation 1x5 min après tirs au but
Playoff's	Demi-finale / Finale Best-of-Three 2x10 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Promotion en LNA: toutes les équipes de LNB inscrites cette Saison et les équipes qui ne sont pas des équipes de deuxième division ont la possibilité d'être promues en LNA.
Arbitres	Arbitre de l'association



1ère ligue

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 joueurs 3x 20 minutes arrêtées Sans hors-jeu
Qualification	6 équipes BT2, DI2, KR2, ADM, ERL, MAR 2 tours contre chaque équipe de 1ère ligue 1 tour contre chaque équipe de LNB LNB et 1ère ligue : tableaux séparés Prolongation 1x5 min, puis tirs de penalty
Playoff's	Les 1er et 2ème rangs après la qualification sont directement en demi-finale Les places 3 à 6 disputent la qualification pour les demi-finales Best-of-Three 2x10 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club Finale Playoff's: arbitres de l'association



2ème ligue

Forme et temps du match	<p>Petit terrain 4 vs 4 Joueurs Mode tournoi 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min</p>
Qualification	<p>11 équipes réparties en deux groupes régionaux Groupe A: AD2, BT3, HB2, LTD, SHZ Groupe B: FRD, OLD, BL2, GR3, AEB, CH2</p> <p>3 matchs contre chaque équipe dans les groupes ainsi qu'un match contre les équipes de l'autre groupe.</p> <p>Pas de prolongation, directement des tirs au but</p>
Playoff's	<p>Tournoi final pour les trois premières équipes de chaque groupe Temps de jeu 2x13 arrêté, sans offside</p> <p><i>Plan de jeu du tournoi final</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (match 1) 10:30 Troisième - Sixième (match 2) 11:30 Premier - Vainqueur du match 1 (match 3) 12:30 Deuxième - Vainqueur du match 2 (Match 4) 13:30 Perdant du match 1 - Perdant du match 2 14:30 Perdant du match 3 - Perdant du match 4 15:30 Finale</p> <p>2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs avec tirs de penalty (sauf pour le match pour la 5e place et le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongation).</p>
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club Finale Playoff's: arbitres de l'association



3ème ligue

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 joueurs Mode de tournoi (5 tournois maximum, y compris le tournoi final) 2x 13 minutes chronométrées Sans hors-jeu Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Qualification	0 Équipes 1-2 matchs contre toutes les autres équipes Pas de prolongation, directement des tirs au but
Playoff's	Tournoi final pour les 6 premières équipes Temps de jeu : 2x13 minutes chronométrées
Playout's	Pas de
Règlement des matchs à domicile Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Il est possible d'aligner au maximum 2 joueurs étrangers par match.
Réglementations spéciales	Les joueurs ne peuvent être utilisés qu'en 3e ligue Possibilité de changer d'équipe, la licence de 3e ligue n'est alors plus valable.
Réglementations spéciales	Interdiction des chèques
Réglementations spéciales	Pas d'utilisation de juniors possible
Réglementations spéciales	Pas de participation à la coupe possible
Matchs de relégation	Pas de
Arbitres	Arbitre de club Tournoi final : arbitres de la fédération



Coup

Forme et durée du jeu	<p>Terrain grand ou petit 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs 3x20 minutes arrêtées Sans Offside / Avec Offside</p> <p>Pour la finale de la Coupe, un mode différent peut être défini par le comité de Swiss Streethockey.</p>
Participants	<p>Toutes les équipes inscrites participent automatiquement à la coupe. Si une équipe ne souhaite explicitement pas participer à la coupe, elle doit le notifier au secrétariat en même temps que son inscription pour la nouvelle saison.</p> <p>Les équipes de la 3ème ligue ne peuvent pas participer à la coupe.</p>
Mode	<p>Les paires seront tirées au sort par tour.</p> <p>La coupe commence avec les 1/16 finale. S'il y a plus de 32 équipes, il y a une phase préliminaire pour diminuer à 32 équipes. Liste définie pour les 1/16 finale:</p> <ul style="list-style-type: none"> - équipes LNA - équipes LNB - équipes 1^{ère} ligue - équipes 2^{ème} ligue <p>Par moins de 32 équipes, il est possible de changer la procédure, qui sera décidé par le comité de Swiss Streethockey.</p> <p>Pour la phase préliminaire, le tableau de la saison passée est déterminant. Les nouvelles équipes sont en bas, les équipes reléguées en haute du tableau. Les matches sont tirés au sort par Swiss Streethockey.</p>
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	<p>L'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain.</p> <p>En cas de match entre deux équipes égales, l'équipe qui est tiré d'abord au sort a l'avantage du terrain.</p> <p>A partir des demi-finales, le privilège de l'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain n'est plus valable. A partir de ce moment, l'équipe qui est tirée au sort d'abord a l'avantage du terrain.</p>
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Réglementations spéciales	Un match entre deux équipes du même club n'est pas possible avant les ¼ finale. Si c'est le cas avant, l'équipe qui est tirée en deuxième place est reportée au match suivant. Au cas où un tel match est tiré avant les ¼ finale comme dernier match, on doit encore une fois tirer les deux derniers matches.
Arbitres	<p>Arbitres des clubs</p> <p>A partir des 1/8 finales arbitres de l'association</p>



3 Mode femmes

Femmes

Forme et temps du match	Terrain petit 4 vs 4 joueurs Mode tournoi 3x15 minutes arrêtées Sans Offside
Qualification	5 équipes BTT, GRL, BLP, HBH, CHX matches individuels; 2 matchs contre toutes les équipes Prolongation 1x5 min, puis tirs de penalty
Playoff's	Les places 1 à 4 se qualifient pour les demi-finales. <i>Rang 1 contre rang 4</i> <i>Rang 2 contre rang 3</i> Tournoi final Temps de jeu du tournoi final 3x15 min Lors du tournoi final, 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs.
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Qualification: arbitres du club Tournoi finale: arbitres de l'association



4 Mode juniors

Juniors U18 Mode mixte

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs 3x20 minutes arrêtées Avec Offside ou sans Offside
Équipes de grand terrain	OWR, KRZ, BLP, BTT
Équipes de petit terrain	GRL, MAR, BWT
Qualification	7 équipes Aller et retour Prolongation 1x5 min suivi par tirs au but
Playoff's	Le rang 1 est directement qualifié pour les demi-finales. Les rangs 2-7 contestent la qualification pour les demi-finales. Best-of-Three 2x10 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Règlement des matchs à domicile Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 3 ans de plus dans la catégorie.
Mery Rule	Un match sera obligatoirement abandonné et marqué normalement si les deux conditions suivantes sont cumulativement remplies. 1. au moins 2 tiers ont été joués 2. une équipe mène par 15 buts ou plus. Cela signifie que deux tiers sont joués dans tous les cas. Ensuite, le match est arrêté au moment où une équipe mène par 15 buts de différence. Cela peut être le cas déjà après les deux tiers ou à un moment ultérieur.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club où de l'association Finale Playoff's: arbitres de l'association



Juniors U15

Forme et temps de jeu	Grand terrain ou Petit terrain 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs Mode tournois 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Équipes de grand terrain	OWS, OWW, GRL, KRZ, BLP, BWT
Équipes de petit terrain	BTT, VAL, MAR, HBH, GAL, CHX, ADM
Qualification	13 équipes GT: 3 fois contre chacun PT: Tour aller et retour 6 équipes de grand terrain 7 équipes de petit terrain Séparé en championnat grand et petit terrain Pas de prolongation, directement tirs au but dans la qualification
Playoff's	Tournoi final pour les 6 meilleures équipes, tant pour le groupe grand terrain que pour le groupe petit terrain <i>Plan de jeu du tournoi final</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (match 1) 10:30 Troisième - Sixième (match 2) 11:30 Premier - Vainqueur du match 1 (match 3) 12:30 Deuxième - Vainqueur du match 2 (Match 4) 13:30 Perdant du match 1 - Perdant du match 2 14:30 Perdant du match 3 - Perdant du match 4 15:30 Finale 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à deux ans de plus dans la catégorie.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final : arbitres de l'association



Coup Juniors U15

Forme et temps du match	Grand terrain 5 vs 5 joueurs Mode de tournoi 2x 13 minutes arrêtées Avec Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Équipes de grand terrain	OWR, BTT, GRL, KRZ, MAR, BLP, HBH, BWT, GAL
Qualification	9 équipes 3 groupes tirés au sort Un match contre toutes les équipes du groupe Le premier rang de chaque groupe se qualifie pour le tournoi de demi-finale. Tournoi de demi-finale : les rangs 1 et 2 se qualifient pour le match final Pas de prolongation Tirs de penalty directs en qualification et en demi-finale
Final	Les deux équipes les mieux classées à l'issue des qualifications disputent le match final. 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, tirs de penalty
Réglementation du droit d'habitation Finale	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à deux ans de plus dans la catégorie.
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Match final: arbitres de l'association



Juniors U12

Forme et temps du match	<p>Grand terrain ou petit terrain 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs Mode de tournoi 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min</p>
Équipes de grand terrain	GRL, KRZ, BLP, HBH, BWT, GAL
Équipes de petit terrain	OWR, BTT, AEB, ERL, VBC, VRC
Qualification	<p>12 équipes 2 matchs contre chaque équipe dans les groupes ainsi qu'un match contre les équipes de l'autre groupe.</p> <p>Tours de qualification: Les équipes de grand et de petit terrain sont regroupées.</p> <p>Pas de prolongation, directement tirs au but</p>
Playoff's	<p>Tournoi final séparé pour les équipes grand terrain et petit terrain. Les 6 meilleures équipes du groupe grand terrain / groupe petit terrain sont qualifiées pour le tournoi final.</p> <p><i>Plan de jeu du tournoi final</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (match 1) 10:30 Troisième - Sixième (match 2) 11:30 Premier - Vainqueur du match 1 (match 3) 12:30 Deuxième - Vainqueur du match 2 (Match 4) 13:30 Perdant du match 1 - Perdant du match 2 14:30 Perdant du match 3 - Perdant du match 4 15:30 Finale</p> <p>2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).</p>
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 1 an de plus dans la catégorie.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitres de l'association



Coup Juniors U12

Forme et temps du match	Grand terrain ou petit terrain 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs Mode de tournoi 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Équipes de grand terrain	GRL, KRZ, BLP, HBH, BWT, GAL
Équipes de petit terrain	OWR, BTT, SLI
Qualification	9 équipes 3 groupes tirés au sort Un match contre toutes les équipes du groupe Le premier rang de chaque groupe se qualifie pour le tournoi de demi-finale. Tournoi de demi-finale: les rangs 1 et 2 se qualifient pour le match final Pas de prolongation Tirs de penalty directs en qualification et en demi-finale
Playoff's	Les deux équipes les mieux classées à l'issue des qualifications disputent le match final. 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, tirs de penalty
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 1 ans de plus dans la catégorie.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Match final: arbitres de l'association



Juniors U9

Forme et temps du match	Petit terrain - Paysage 3 vs 3 joueurs Mode tournois 15 minutes pas arrêtées Changement volant Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Qualification	6 équipes OWR, GRL, KRZ, HBH, BWT, GAL 6 tournois Tout le monde contre tout le monde Une équipe fait une pause lors d'un tournoi Pas de prolongation Pas de tirs au but
Forme de jeu spéciale	En cas d'interruption, la remise en jeu du ballon se fait à l'endroit où le jeu a été interrompu. Le terrain de jeu doit être délimité par l'organisateur du tournoi sur la ligne bleue.
Forme de jeu spéciale	Changement à la volée: toutes les 60 secondes, un signal sonore retentit, le ballon doit être laissé au sol et tous les joueurs se font remplacer à la volée. Le temps continue de s'écouler.
Playoff's	Pas de finale de tournoi. Les résultats sont enregistrés, mais aucun tableau n'est établi et aucun champion n'est déterminé. Chaque joueur reçoit une médaille lors du dernier tournoi.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 1 ans de plus dans la catégorie.
Arbitres	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.



Future Day's

Forme et temps du match	Petit terrain - Paysage 3 vs 3 joueurs Mode tournois 10 minutes pas arrêtées Pause de commutation toutes les 60 secondes Sans Offside Pas de prolongation Pas de tirs au but
Forme spéciale du match	Le jeu est toujours interrompu après 60 secondes afin de permettre un changement. Après chaque interruption, un bully est effectué au milieu du terrain, le temps continuant de s'écouler. Le terrain de jeu doit être délimité par l'organisateur du tournoi sur la ligne bleue.
Forme spéciale du match	Les slaphshots sont interdits.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 1 ans de plus dans la catégorie.
Arbitres	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.
Licences	Aucune licence n'est requise. Les joueurs ne sont pas enregistrés pour les tournois individuels. Les joueurs sont inscrits sur une liste de joueurs pour chaque tournoi. Tous les juniors U9 peuvent jouer.
Score du match	Il n'y a pas de classement des matchs. Les résultats ne sont pas enregistrés et aucun tableau n'est établi. En fin de saison, toutes les équipes qui ont participé à au moins un événement reçoivent une médaille pour chaque joueur.