



Mode Swiss Streethockey

24.07.2021

Erstellt von:
Claudia Nessler



1 Heures des matches

1.1 Jours des matches

Les jours de match et les heures de coup d'envoi suivants s'appliquent aux différents matches. Pour les autres matches, les jours de match et les heures de coup d'envoi sont précisés dans le calendrier des matches.

Matches du weekend	Vendredi	18.00-20.00
	Samedi	10.00-20.00
	Dimanche	10.00-20.00
Matches semaine	Matches durant la semaine ne doivent être approuvées que dans des cas exceptionnels pour des matches supplémentaires.	
Exception	Des exceptions peuvent être accordées sur demande par Swiss Streethockey.	

Les jours des matches pour la qualification sont fixes.

Pour tous les play-offs, play-outs et tous les autres matches qui ne sont pas indiqués dans le tableau des matches avec l'abréviation d'une équipe mais par une variable (p.ex. 1 HF, F, A1 etc) les dispositions suivantes sont valides. Normalement ces matches seront joués le week-end dont ils sont marqués dans le tableau des matches soit le samedi, soit le dimanche, indépendamment du fait si le match est marqué dans le tableau sur la hauteur du samedi ou du dimanche. S'il y aura deux matches (Samedi et Dimanche) à un week-end les dates sont normalement fixes. A l'occasion des matches de play-off, play-out ou de qualification pour la ligue il sera possible que l'équipe qui est moins bien classée doit exceptionnellement commencer avec un match à l'extérieur et peut après jouer deux fois à la maison.

Pour garantir un bon déroulement des play-offs, l'autorité compétente a le droit de reporter pendant les play-offs des dates des matches déjà fixées, si sans une telle mesure, l'horaire des play-offs ne pourrait pas être observé. Ça concerne spécialement le report des matches des ligues bases et des juniors A de l'après-midi au matin. Pour cela la liste des priorités suivante sera utilisée: 1. tournoi, 2. LNA, 3. LNB, 4. juniors A 5 vs 5, 5. juniors A 4 vs 4, 6. 1^{ère} ligue, 7. 2^{ème} ligue (matches isolées).

A cette occasion il est souligné que pour tous reports des matches le procédé selon les dispositions générales article 3 doit être observé.

1.2 Matches le soir

Il est possible de jouer le vendredi soir. Si des clubs veulent jouer des matches additionnels le vendredi, des reports selon les dispositions de l'article 3 des directives générales sont possibles.

1.3 Points / Prolongation

L'équipe, qui a marquée plus de buts pendant le temps régulier est vainqueur est reçoit trois points.

Si à la fin du temps régulier les deux équipes ont marqué le même nombre des buts, chaque équipe reçoit un point. Le troisième point est attribué au vainqueur de la prolongation de 5 minutes respectivement du tir de pénalty avec 5 joueurs par équipe. Dans les play-offs et la coupe la prolongation dure 2 x 5 minutes.

Dans toutes les liges auxquelles le mode des tournois est utilisé, il n'y a pas de prolongation mais directement le tir de pénalty avec 5 joueurs. À l'occasion des tournois finals tous les matches auxquels le vainqueur peut toujours devenir champion, seront prolongés (2 x 5 min avec sudden death) suivi d'un tir de pénalty.



2 Mode Actives

LNA - Hommes

Forme et temps du match	Grand terrain 5 vs 5 Joueurs 3x 20 minutes arrêtées Avec Offside
Qualification	8 Équipes Ronde aller et retour Prolongation 1x5 min après tirs au but
Playoff's	1 et 2 sont directement qualifiés pour les demi-finales équipes 3 à 6 disputent un tour préliminaire DF Qualification: Best of Three A partir des demifinals: Best of Five 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Mode Best-of-Five Les rangs 7-8 contestent les playouts 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Mode Best-of-Three 4 contre 4 Joueurs Pas de hors-jeu Gros ou petit terrain L'équipe de la NLB profite de l'avantage du terrain Max. 2 joueurs étrangers par match Les matchs de relégation sont nuls si le vainqueur de la NLB ne veut pas être promu à la NLA.
Arbitres	Arbitres de l'association



LNB

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 Joueurs 3x 20 minutes arrêtées Sans Offside
Qualification	6 équipes 3 Rondes Prolongation 1x5 min après tirs au but
Playoff's	Les rangs 1 et 2 après la qualification sont directement en demi-finale. Les rangs 3-6 contestent la qualification pour les demi-finales Best-of-Three 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Mode Best-of-Three 4 contre 4 Joueurs Pas de hors-jeu Gros ou petit terrain L'équipe de la NLB profite de l'avantage du terrain Max. 2 joueurs étrangers par match Les matchs de relégation sont nuls si le vainqueur de la NLB ne veut pas être promu à la NLA.
Arbitres	Arbitres de l'association



1. Ligue

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 Joueurs 3x 20 minutes arrêtées Sans Offside
Qualification	8 Équipes Ronde aller et retour Prolongation 1x5 min après tirs au but
Playoff's	A partir des quarts de finale, paires selon le tableau de qualification Best-of-Three 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club Finale Playoff's: arbitres de l'association



2. Ligue

Forme et temps du match	Petit terrain 4 vs 4 Joueurs Mode tournoi 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Qualification	13 équipes 2 groupes régional Ronde aller et retour dans les groupes et un match contre les équipes de l'autre groupe Pas de prolongation, directement tirs au but
Playoff's	Les deux meilleures équipes par groupe se qualifient pour les demi-finales des play-offs. Range 1 Groupe A – Range 2 Groupe B Range 1 Groupe B – Range 2 Groupe A Best-of-Three 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club Finale Playoff's: arbitres de l'association



Seniors

Forme et temps du match	Terrain grand ou petit 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs Mode tournoi 2x13 minutes arrêtées Sans Offside / Avec Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Equipes grand terrain	BWT, BLP
Equipes petite terrain	AEB, BTT, GAL
Qualification	5 équipes Un match contre tous les équipes Pas de prolongation, directement tirs au but
Tournoi finale	Tournoi final pour les 4 meilleures équipes <i>calendrier Tournoi finale</i> 10:00 Demi Finale 1 11:00 Demi Finale 2 13:00 Match pour le 3ieme place 14:00 Match finale Lors de la finale du Tournoi, 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).
Réglementation spéciale	Uniquement pour les joueurs âgés de plus de 30 ans Maximum 2 joueurs actifs NLA et/ou NLB par équipe senior.
Réglementation spéciale	Aucune nouvelle licence ne sera délivrée pour la finale du Tournoi. Seuls les joueurs qui ont participé à au moins un tournoi de qualification sont éligibles pour participer au Tournoi final.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Arbitres	Arbitres du club Tournoi finale: arbitres de l'association



Coup

Forme et temps du match	<p>Terrain grand ou petit 5 vs 5 joueurs ou 4 vs 4 joueurs 3x20 minutes arrêtées Sans Offside / Avec Offside</p> <p>Pour la finale de la Coupe, un mode différent peut être défini par le comité de Swiss Streethockey.</p>
Participants	<p>Toutes les équipes inscrites participent automatiquement à la coupe. Si une équipe ne souhaite explicitement pas participer à la coupe, elle doit le notifier au secrétariat en même temps que son inscription pour la nouvelle saison.</p> <p>Les équipes de la 3ème ligue ne peuvent pas participer à la coupe.</p>
Mode	<p>Les paires seront tirées au sort par tour.</p> <p>La coupe commence avec les 1/16 finale. S'il y a plus de 32 équipes, il y a une phase préliminaire pour diminuer à 32 équipes. Liste définie pour les 1/16 finale:</p> <ul style="list-style-type: none"> - équipes LNA - équipes LNB - équipes 1^{ère} ligue - équipes 2^{ème} ligue <p>Par moins de 32 équipes, il est possible de changer la procédure, qui sera décidé par le comité de Swiss Streethockey.</p> <p>Pour la phase préliminaire, le tableau de la saison passée est déterminant. Les nouvelles équipes sont en bas, les équipes reléguées en haute du tableau. Les matches sont tirés au sort par Swiss Streethockey.</p>
Réglementation du droit d'habitation	<p>L'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain.</p> <p>En cas de match entre deux équipes égales, l'équipe qui est tiré d'abord au sort a l'avantage du terrain.</p> <p>A partir des demi-finales, le privilège de l'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain n'est plus valable. A partir de ce moment, l'équipe qui est tirée au sort d'abord a l'avantage du terrain.</p>
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Réglementation spéciale	Un match entre deux équipes du même club n'est pas possible avant les ¼ finale. Si c'est le cas avant, l'équipe qui est tirée en deuxième place est reportée au match suivant. Au cas où un tel match est tiré avant les ¼ finale comme dernier match, on doit encore une fois tirer les deux derniers matchs.
Arbitres	<p>Arbitres des clubs</p> <p>A partir des 1/8 finales arbitres de l'association</p>



3 Modus Damen

Damen

Forme et temps du match	Terrain petit 4 vs 4 joueurs Mode tournoi 2x13 minutes arrêtées Sans Offside
Qualification	6 équipes Un match contre tous les équipes Pas de prolongation, directement tirs au but
Tournoi finale	Tournoi final pour les 6 meilleures équipes <i>calendrier Tournoi finale</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (Match 1) 10:30 Troisième - Sixième (Jeu 2) 11h30 Premier - Vainqueur du jeu 1 (jeu 3) 12:30 Second - Vainqueur du jeu 2 (jeu 4) 13:30 Match des perdants 1 - Match des perdants 2 14:30 Match perdant 3 - Match perdant 4 15:30 Finale 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementation spéciale	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être utilisé par match.
Réglementation spéciale	Aucune nouvelle licence ne sera délivrée pour la finale du Tournoi. Seuls les joueurs ayant disputé au moins un match de qualification sont éligibles pour le Tournoi final.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Qualification : arbitres du club Tournoi finale: arbitres de l'association



4 Mode Juniors

Juniors U18 Mode mixté

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs 3x20 minutes arrêtées Avec Offside / Sans Offside
Equipe grand terrain	BLP, GRL, KRZ, OWR
Equipe petite terrain	BTT, BWT
Qualification	6 Équipes Ronde aller et retour Prolongation 1x5 min suivi par tirs au but
Playoff's	Les rangs 1 et 2 sont directement qualifiés pour les demi-finales. Les rangs 3-6 contestent la qualification pour le demi-finales. Best-of-Three 2x5 minutes de prolongation Sudden Death, après tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 3 ans de plus dans la catégorie.
Mercy Rule	Un match sera obligatoirement abandonné et marqué normalement si les deux conditions suivantes sont cumulativement remplies. <ol style="list-style-type: none"> 1. au moins 2 tiers ont été joués 2. une équipe mène par 15 buts ou plus. Cela signifie que deux tiers sont joués dans tous les cas. Ensuite, le match est arrêté au moment où une équipe mène par 15 buts de différence. Cela peut être le cas déjà après les deux tiers ou à un moment ultérieur.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club où de l'association Finale Playoff's: arbitres de l'association



Juniors U15

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs Mode tournois 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Equipe grand terrain	BLP, GRL, KRZ, OWR
Equipe petite terrain	BTT, BWT, CHX, GAL, MAR, VAL
Qualification	11 équipes Ronde aller et retour Pas de prolongation, directement tirs au but dans la qualification
Playoff's	Tournoi final pour les 6 meilleures équipes <i>calendrier Tournoi finale</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (Match 1) 10:30 Troisième - Sixième (Jeu 2) 11h30 Premier - Vainqueur du jeu 1 (jeu 3) 12:30 Second - Vainqueur du jeu 2 (jeu 4) 13:30 Match des perdants 1 - Match des perdants 2 14:30 Match perdant 3 - Match perdant 4 15:30 Finale 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à deux ans de plus dans la catégorie.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final : arbitres de l'association



Coup Juniors U15

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs Mode tournois 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Equipe grand terrain	BLP, GRL, KRZ, OWR
Equipe petite terrain	BTT, BWT, HBH/ADM, MAR, VAL
Qualification	9 équipes 3 groupes tirés au sort Premier et deuxième matches du groupe Les vainqueurs de groupe et la meilleure équipe classée 2e se qualifient pour la demi-finale du tournoi. Pas de prolongation Directement tirs au but dans la qualification et les demi-finals.
Playoff's	Les deux équipes les mieux placées après la qualification joueront le match final. 2x5 minutes de prolongation en Sudden Death, tirs au but
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à deux ans de plus dans la catégorie.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Match final: arbitres de l'association



Juniors U12

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs Mode tournois 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Equipe grand terrain	BLP, BTT, BWT, GRL, KRZ, OWR
Equipe petite terrain	ERL, GAL, HBH, VAL
Qualification	10 Équipes Ronde aller et retour Pas de prolongation, directement tirs au but
Playoff's	Tournoi final pour les 6 meilleures équipes <i>calendrier Tournoi finale</i> 09:30 Quatrième - Cinquième (Match 1) 10:30 Troisième - Sixième (Jeu 2) 11h30 Premier - Vainqueur du jeu 1 (jeu 3) 12:30 Second - Vainqueur du jeu 2 (jeu 4) 13:30 Match des perdants 1 - Match des perdants 2 14:30 Match perdant 3 - Match perdant 4 15:30 Finale 2x5 minutes de prolongation Sudden Death pour tous les matchs (sauf pour le match de rang 5 et le match de rang 3, il n'y a pas de prolongation).
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à un an de plus dans la catégorie.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitres de l'association



Coup Juniors U12

Forme et temps du match	Grand terrain / Petit terrain 5 vs 5 joueurs / 4 vs 4 joueurs Mode tournois 2x 13 minutes arrêtées Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Equipe grand terrain	BLP, BTT, BWT, GRL, KRZ, OWR
Equipe petite terrain	VAL
Qualification	7 équipes 2 groupes tirés au sort Un match contre toutes les équipes du même groupe Les vainqueurs de groupe se qualifient pour le match final. Pas de prolongation, directement tirs au but
Playoff's	Les deux équipes les mieux placées après la qualification joueront le match final. 2x5 minutes de prolongation en Sudden Death, tirs au but.
Playout's	Aucun
Réglementation du droit d'habitation Playoff's / Playout's	L'équipe la mieux classée après la qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles ont droit à 2 ans de plus dans la catégorie.
Matches de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Match final: arbitres de l'association



Juniors U9

Forme et temps du match	Petit terrain - Paysage 3 vs 3 joueurs Mode tournois 10 minutes pas arrêtées Pause de commutation toutes les 60 secondes Sans Offside Pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min
Qualification	4 équipes 4 tournois Ronde aller et retour aux tournois Pas de prolongation Pas de tirs au but
Spezielle Spielform	Le jeu est interrompu après 60 secondes afin qu'un changement puisse être effectué. La balle est lancée à l'endroit où le jeu a été interrompu. Le terrain de jeu doit être séparé par l'organisateur du tournoi sur la ligne bleue.
Playoff's	Pas de finale de Tournoi. Les résultats sont enregistrés, mais aucun tableau n'est établi et aucun champion n'est déterminé. Chaque joueur reçoit une médaille lors du dernier tournoi.
Promotion des femmes	Les filles n'ont pas de décalage d'âge dans cette catégorie.
Arbitres	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.



Future Day's

Forme et temps du match	Petit terrain - Paysage 3 vs 3 joueurs Mode tournois 10 minutes pas arrêtées Pause de commutation toutes les 60 secondes Sans Offside Pas de prolongation Pas de tirs au but
Forme spéciale du match	Le jeu est interrompu après 60 secondes afin qu'un changement puisse être effectué. La balle est lancée à l'endroit où le jeu a été interrompu. Le terrain de jeu doit être séparé par l'organisateur du tournoi sur la ligne bleue. Les slaphshots sont interdits.
Promotion des femmes	Les filles n'ont pas de décalage d'âge dans cette catégorie.
Arbitres	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.
Licences	Aucune licence n'est requise. Les joueurs ne sont pas enregistrés pour les tournois individuels. Tous les juniors U9 peuvent jouer.
Score du match	Il n'y a pas de score de match. Les résultats ne seront pas enregistrés et aucun tableau ne sera établi. Après chaque tournoi, les participants recevront un petit cadeau de la part de Swiss Streethockey.